

## **PROGRAMMA DETTAGLIATO TALENT CAMP**

### **SPRING EDITION**

**28-29 MARZO 2020**

I partecipanti verranno divisi in due gruppi (8-10 anni e 11-14 anni).

#### **SABATO 28 MARZO 2020**

**Ore 10.00 – Registrazione partecipanti**

**Ore 11.00 – Welcome Show**

**Ore 11.15 – 12.10 – Laboratori IdO: Presentazione**

**Ore 12.15 - 13.10 – Attrazione: Regno del ghiaccio.**

**Ore 13.15 -14.15 – Pranzo**

**Ore 14.30 - 15.30 – Laboratorio CCW “Come si fa un film”**

**Ore 15.30 -16.30 – Attrazione: “Aquila 4”**

**Ore 16.00 – Pausa e merenda**

**Ore 16.45 – 18.00 – Laboratorio IdO: “Il talento si emoziona” (1)**

**Ore 18.00 – Fine attività**

#### **DOMENICA 29 MARZO 2020**

**Ore 10.30 – Accoglienza partecipanti**

**Ore 11.00 -11.30 – Laboratorio IdO: “Il talento si emoziona” (2)**

**Ore 11.30 - 11.50 – Laboratorio Digitale ed Effetti Speciali**

**Ore 11.55 - 12,55 – Attrazione:** 8-10 anni InCubo – versione Candy Crush  
11-14 anni Assassin’s Creed

**Ore 13:00 - 13.30 – Attrazione:** 8-10 anni: Ifly

11-14 anni: Volarium.

**Ore 13.30 - 14.30 – Pranzo**

**Ore 14.30 - 15.00 – Attrazione: Jurassic War**

**Ore 15.15 - 16.15 – Attrazione: Missione Laser**

**Ore 16.25 - 16.40 – Merenda**

**Ore 16.40 - 18.00 – Laboratorio IdO “Il talento si emoziona” (3)**

Consegna attestati.

**Ore 18.00 - Saluti. Fine delle attività.**

## **DESCRIZIONE ATTIVITÀ**

### IL TALENTO SI EMOZIONA – LABORATORIO EMOTIVO IdO

Attraverso giochi, role play, circle-time, dialogo, ascolto, racconti, questionari, disegni, schede operative, attività motorie, manipolative, creative e molto altro ancora i partecipanti impareranno a: riconoscere le emozioni, chiamarle col loro nome, a saper leggere lo stato d'animo proprio e delle altre persone e a saper empatizzare con chi gli sta vicino. Ma, soprattutto, impareranno la sana abitudine di esprimere le proprie emozioni e di saperle raccontare.

Per migliorare l'intelligenza emotiva è bene sviluppare le capacità di: persistere negli obiettivi; controllare gli impulsi e rimandare la gratificazione; modulare gli stati d'animo evitando che la sofferenza non faccia pensare; entrare in empatia con gli altri e usare l'ascolto riflessivo; esprimere i sentimenti senza degenerare in aggressività; fare delle scelte; ridurre il senso di colpa per le proprie difficoltà; ridurre i comportamenti che portano ad essere o a sentirsi esclusi dai pari.

Modalità di realizzazione – Il laboratorio sarà condotto da personale qualificato dell'IdO (psicologi e psicoterapeuti). I partecipanti verranno suddivisi in gruppi omogenei per età. Ogni gruppo sarà condotto da due specialisti.

### PERCORSI DIDATTICI CINECITTÀ WORLD

Partecipazione a 2 Laboratori didattici realizzati dai Tutor del parco:

- Laboratorio "Come si fa un film" con giochi di Role-playing tra i partecipanti per imparare ruoli e figure professionali nel cinema e nella produzione audiovisiva.
- Laboratorio "Digitale e effetti speciali" con prova delle Attrazioni in VR/AR.

Per maggiori informazioni sui Laboratori consultare la locandina al link:

<https://www.cinecittaworld.it/Content/Media/Documenti/PercorsiDidattici2020.pdf>

### ATTRAZIONI CINECITTÀ WORLD

Durante il weekend, nelle pause tra le attività educative, verranno organizzate visite alle attrazioni e ai principali spettacoli del Parco.